



CERTIFICAZIONI RILASCIATE

A conclusione del Master, agli iscritti che avranno svolto le attività sarà rilasciato, secondo la legge vigente, un Diploma di Master universitario in PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITA'. Per coloro che si sono iscritti solo al primo modulo del master denominato PROCESSI PARTECIPATIVI E COMUNITA' LOCALI del MASTER PISM e avranno svolto le attività richieste verrà rilasciato un diploma che attesta la frequenza e 20 crediti.

PROFILO PROFESSIONALE

Il Master risponde alla crescente domanda di formazione nel settore delle tecniche della pianificazione/progettazione partecipata, sostenibile ed interattiva e/o della preparazione informatica specificamente orientata alla professione dell'architetto

STAGE

Il Master, oltre alle tradizionali attività didattiche frontali, prevede altre forme d'insegnamento: workshop intensivi di progettazione e un periodo di stage che gli studenti potranno svolgere presso il Comune di Roma e la Regione Lazio organizzati in collaborazione con le amministrazioni locali.

CONSIGLIO DEL MASTER

Cornelius Doevendans (coordinatore META University)
Alessandro Giangrande, prof. associato
Elena Mortola, prof. Associato e Coordinatore
Raynaldo Perugini, ricercatore
Francesca Sartogo (Presidente Eurosolar Italia)
Mario Spada (dirigente Comune di Roma)



DOMANDA DI AMMISSIONE:

Numero massimo di posti: 30

Titoli richiesti: diploma di laurea (vecchio ordinamento) o di laurea magistrale (nuovo ordinamento) in qualsiasi disciplina.

La domanda si effettua per via informatica collegandosi al sito <http://portalestudente.uniroma3.it>, effettuando la registrazione, procedere alla compilazione della domanda di ammissione e quindi alla stampa della stessa che dovrà essere fatta pervenire entro il 14 dicembre 2007 al seguente indirizzo:

Università degli Studi di Roma Tre -
Dipartimento di Studi Urbani - via Madonna dei Monti 40, 00184 Roma

TASSA DI ISCRIZIONE

Tassa di iscrizione al corso: 1500 euro da versare in due rate.

Per coloro che frequentano solo il modulo "Processi partecipativi e comunità locali" (20 crediti) la tassa di iscrizione è stabilita in una unica rata di 500 euro.

SCADENZE

- prescrizione entro il 14/12/2007
- iscrizione entro il 02/01/2008



Con il patrocinio della Regione Lazio



Collaborazioni :

CES - Centro di Studi Sociali - Università' di Coimbra (Portogallo)



DAU - Dipartimento di Architettura e Urbanistica per l'ingegneria - Università "La Sapienza", Roma



Materiali e programma del Master

www.tipus.uniroma3.it

Per informazioni sulle attività del Master

Prof.ssa Elena Mortola : mortola@uniroma3.it

MASTER INTERNAZIONALE DI II LIVELLO IN PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITA'

a.a. 2007/2008

PROGETTAZIONE PARTECIPATA SOSTENIBILE



Referente: prof.ssa Elena Mortola
mortola@uniroma3.it

Per maggiori informazioni visita il sito del

Laboratorio TIPUS
www.tipus.uniroma3.it



Con il patrocinio della Regione Lazio



Alla realizzazione del Master concorrono: l'Assessorato alle Politiche Educative del Comune di Roma e la Regione Lazio.

Al I Modulo partecipano; Università La Sapienza Roma, CES - Centro di Studi Sociali - Università di Coimbra (Portogallo), Università Complutense (Madrid). Al II Modulo partecipano università della META University, una rete che comprende: Roma Tre, Strathclyde University (Glasgow), Technical University di Eindhoven, St. Lucas University (Bruxelles), Chalmers University (Goteborg), Università di Lille, Warsaw University, Università di Weimar.

ARTICOLAZIONE DEL MASTER

È prevista una articolazione in due moduli:

1. **Processi partecipativi e comunità locali** (coordinatore prof. Alessandro Giangrande)
2. **Metodi e strumenti per la progettazione interattiva sostenibile e la multimedialità** (coordinatore prof.ssa Elena Mortola)

È possibile iscriversi all'intero corso, ottenendo il diploma di Master PISM di II livello (60 crediti) oppure solo al primo modulo, ottenendo un diploma di frequenza al Modulo Processi partecipativi e comunità locali (20 crediti)



I MODULO (20 crediti)

PROCESSI PARTECIPATIVI E COMUNITA' LOCALI

(Coordinatore prof. Alessandro Giangrande)

Programma:

- Pianificazione Strategica e Sostenibilità (Alessandro Giangrande)
- Bilancio Partecipativo (Giovanni Allegretti)
- Partecipazione e istituzioni (Carlo Cellamare)
- Beni comuni e partecipazione nell'economia solidale e nel lavoro (Riccardo Troisi, Bruno Amoroso)
- Sostenibilità ambientale e partecipazione: i processi di Agenda 21 locale (Alessia Cerqua)
- La partecipazione nel sociale, piani di comunità (Adriana Goni Mazzitelli)
- Cultura, comunicazione, creatività e metodi d'interazione multimediale

Laboratori sul campo: collocati in una prospettiva di ricerca-azione applicata in contesti reali o simulati. Tutor: Viviana Petrucci, Alessia Ferretti, Irene Ausiello, Giada Saint Amour de Chanz.

Tavole Rotonde: rappresentano momenti di analisi e discussione delle tematiche trattate nelle lezioni teoriche. Ad esse saranno invitati a partecipare politici ed esperti nazionali ed internazionali: Luigi Bobbio, Yves Cabannes, Paolo Cacciari, Alberto Castagnola, Francesco Careri, Giovanni Caudo, Marco Cremaschi, Ernesto D'Albergo, Boaventura de Sousa Santos, Enrico Euli, Carsten Herzberg, Alberto Magnaghi, Luigi Nieri, Giancarlo Paba, Mauro Riccardi, Enzo Scandurra, Bernardo Secchi, Marianella Sclavi, Francesco Tonucci, Tomas Rodriguez Villasante.

II MODULO (20 crediti)

METODI E STRUMENTI PER LA PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITÀ

(Coordinatore prof.ssa Elena Mortola)

Programma:

- Metodi di progettazione partecipata. Le tecniche di Visioning (Alessandro Giangrande)
- I metodi di C. Alexander: da "A Pattern Language" a "The nature of Order" (Alessandro Giangrande)
- Progettazione Interattiva. Le tecniche multimediali nei processi di progettazione partecipata (Elena Mortola)
- Recupero Urbano e sostenibilità (R. Perugini)
- Architettura solare (Francesca Sartogo)
- Progettazione Ambientale (M. Bastiani)
- Sostenibilità e partecipazione nei programmi complessi (Mario Spada)

Laboratori informatici:

- Tecniche di fotoritocco e progettazione di ipertesti su web (Angelica Fortuzzi)
- Disegno 2D e 3D (Giulio Baiocco)
- 3D in rete (SketchUP) (Elena Mortola)
- Rappresentazione di dati urbani e territoriali (Paolo Mirabelli)
- Progettazione e gestione di siti web (Luigi Catenacci)
- ITC e sostenibilità (Antonio Caperna)

